

ХРОНИКА

ТРЕТЬЯ МЕЖДУНАРОДНАЯ НАУЧНАЯ КОНФЕРЕНЦИЯ «ТЕОРИЯ ИГР И МЕНЕДЖМЕНТ»

С 24 по 26 июня 2009 г. в Высшей школе менеджмента (ВШМ) СПбГУ прошла Третья Международная научная конференция «Теория игр и менеджмент» (Game Theory and Management — GTM2009). Данная конференция была организована ВШМ СПбГУ совместно с факультетом прикладной математики — процессов управления (ПМ–ПУ) СПбГУ и российским отделением Международного общества динамических игр (International Society of Dynamic Games — ISDG).¹ Учитывая высокопрофессиональный состав международного программного комитета, высокий уровень приглашенных докладчиков и положительный опыт прошлых конференций (GTM2007 и GTM2008), конференцию GTM2009 поддержало международное Общество теории игр (Game Theory Society — GTS), включив ее в число своих мероприятий на 2009 г.² Свое желание участвовать в работе GTM2009 с докладами выразили 156 исследователей, приславших заявки на 106 докладов, при этом более половины потенциальных участников представляли зарубежные научные школы. Международным программным комитетом для презентации на конференции GTM2009 было отобрано 98 докладов из числа заявленных.

Следует отметить, что в настоящее время серьезные мировые бизнес-школы проявля-

ют повышенный интерес к фундаментальным разработкам и новым научным идеям. При этом одно из важнейших конкурентных преимуществ ведущих академических школ бизнеса США и Европы заключается в проведении научных исследований на основе самых современных фундаментальных достижений, полученных в других науках и смежных областях. Поэтому неслучайно, что одной из стратегических задач Высшей школы менеджмента СПбГУ на ближайшие годы является расширение и углубление сотрудничества с факультетами СПбГУ в различных направлениях научно-образовательного процесса. В качестве одного из приоритетных форматов сотрудничества выступает совместная разработка научных направлений и реализация совместных проектов. Существующая на протяжении последних лет практика совместной исследовательской деятельности, организации совместных научных мероприятий и проектов позволяет говорить о стратегическом партнерстве Высшей школы менеджмента и факультета ПМ–ПУ СПбГУ. Такое партнерство естественно в рамках Санкт-Петербургского университета. В настоящее время одним из таких наиболее успешно развивающихся направлений стала реализация совместной программы по применению самых последних достижений теории игр и теории динамических игр к решению проблем современного менеджмента. Одним из результатов этой работы явилась публикация в 2009 г. издательством «Высшая школа менеджмента» учебного пособия «Динамические игры и их приложения в менеджменте»,

¹ Информацию и фотоотчет см. на веб-сайтах конференции <http://www.eng.gsom.pu.ru/gtm2009> и российского отделения ISDG <http://www.isdg-rus.ru>.

² См.: <http://www.gametheorysociety.org/conferences>.

авторами которого выступили Н. А. Зенкевич (ВШМ СПбГУ), Л. А. Петросян (факультет ПМ–ПУ СПбГУ), Д. В. К. Янг (Баптистский университет, Гонконг). Книга знакомит читателя с основами теории динамических и дифференциальных игр и их приложениями к проблемам менеджмента, при этом основной упор делается на изложении наиболее современных результатов и методов, которые на сегодняшний день не могут быть найдены в учебной и монографической литературе, а опубликованы лишь в специальных научных журналах.

Уместно отметить, что прорыв в разработке совместной программы по теории игр и ее приложениям к менеджменту произошел в 2006 г. и был связан с реализацией Приоритетного национального проекта «Образование» в части создания и развития Высшей школы менеджмента СПбГУ. Толчком к организации совместных исследований по теории игр и менеджменту в рамках одноименного направления явилась международная конференция «Теория игр и менеджмент», проведенная в ВШМ СПбГУ в июне 2007 г. и организованная совместными усилиями двух факультетов. Эта конференция явилась *первым в отечественной и мировой практике* научным событием по указанной тематике. Конференция GTM2009 выступает примером сотрудничества в реализации указанной совместной программы.

Содержание любой отрасли науки можно охарактеризовать как некоторую систему моделей объективного мира. В частности, содержание математики — система формальных, знаковых моделей реальной действительности. Поэтому и приложения математики состоят в описании различных явлений на формальном языке, а также в использовании формально-математических средств для выработки наилучших («оптимальных») вмешательств в спонтанно протекающие явления, планирования целесообразных действий и предсказания хода протекания явлений. Теория игр, если ее рассматривать как раздел математики (как раз такое представление о ней и было присуще основателям теории игр), также имеет своим предметом изучение некоторого класса формаль-

ных моделей. Так, *теория теории игр* является теорией математических (формальных) моделей принятия оптимальных решений в условиях конфликтов. При этом под конфликтом понимается всякое явление, применительно к которому можно вести речь о том, кто и как в этом явлении участвует, каковы могут быть его исходы, кто в этих исходах заинтересован и в чем эта заинтересованность состоит. Если говорить о *прикладной теории игр*, то здесь объектом исследования выступают сами конфликтные проблемы и процессы, возникающие в различных сферах человеческой деятельности. Такие проблемы, в частности, встают перед менеджерами, когда каждый из них стремится, чтобы фирма одновременно увеличивала выпуск продукции, повышала ее качество и снижала себестоимость, улучшала технологию производства, проводила инновации с целью достижения конкурентных преимуществ по отношению к своим конкурентам. Сплошь и рядом различные цели отстаиваются различными лицами (или группами лиц, коллективами, сторонами).

В этом году теория игр отмечает 65-летие своего существования в формате самостоятельного раздела науки. В настоящее время она превратилась в одну из глубоко разработанных отраслей теоретической и прикладной математики, тесно связанную с их другими разделами. Помимо традиционно используемого математического инструментария теория игр развивает и собственные методы решения теоретико-игровых задач. Однако теория игр занимает в ряду других разделов математики весьма специфическое место. Предмет формального моделирования теории игр — разумные действия лиц и коллективов, наделенных различными интересами, — самым тесным образом связан с социальными явлениями. Более того, такого рода действия во всем многообразии их форм практически являются содержанием всей социальной жизни людей. К настоящему времени по различным вопросам теории игр опубликованы десятки тысяч научных работ, в том числе многие сотни монографий и учебников.

Становление отечественной школы теории игр, разработка теоретико-игровых проблем начались в Ленинградском государственном университете в середине 50-х гг. прошлого столетия под руководством профессора Н. Н. Воробьева. Именно им и его ближайшими соратниками была создана первая в нашей стране научная школа теории игр. С тех пор большое число университетов стали высококвалифицированными специалистами в области теории игр и ее приложений. Один из первых среди них — профессор Л. А. Петросян, декан факультета ПМ–ПУ, который уже многие годы возглавляет теоретико-игровое направление на этом факультете, а в прошлом году избран президентом ISDG.

Наиболее перспективными приложениями теории игр применительно к менеджменту являются модели стратегического поведения (стратегического менеджмента и маркетинга). Это научное направление в Высшей школе менеджмента СПбГУ возглавляет декан факультета, профессор В. С. Катькало. Теория и практика стратегического менеджмента прошли свои исторические этапы становления и развития, формирования концепций, теорий, методов и подходов, при этом процесс эволюционных изменений стал особенно заметным в последние десятилетия. Все это привело к созданию современных теории и практики стратегического менеджмента, применение и развитие которых в настоящее время являются конкурентными преимуществами любой успешной компании.

Работа по отбору участников конференции GTM2009 и формированию ее рабочей программы осуществлялась представительным международным программным комитетом, в который вошли ученые из 14 стран. Вся работа по подготовке и проведению конференции осуществлялась организационным комитетом конференции под руководством двух председателей: В. С. Катькало, декана ВШМ, и Л. А. Петросяна, декана факультета ПМ–ПУ СПбГУ.

Рабочая программа трехдневной конференции была чрезвычайно насыщенной и состояла из четырех пленарных заседаний

и двух параллельных секций. В работе конференции приняли участие около 100 специалистов по теории игр и ее приложениям в менеджменте из 22 стран мира, которые сделали 91 оригинальный секционный доклад.

На конференции с часовыми пленарными докладами выступили: профессор П. Бернар (Технический университет София-Антиполис, Франция) — известный специалист в области динамических игр — с докладом о динамических некооперативных играх и их применении в задачах управления биологическими системами; профессор Р. Зельтен (Лаборатория экспериментальных экономических исследований, Боннский университет, Германия) — выдающийся ученый в области теории игр и ее приложений, лауреат Нобелевской премии по экономике 1994 г. — с докладом о новой концепции решения в играх — неполном равновесии; профессор М. Вудерс (Университет Вандербилта, США) — с докладом о конструировании модели большой экономики на основе игры со многими участниками; член-корреспондент РАН, профессор Д. А. Новиков (ИПУ РАН, Россия) — с докладом о рефлексивных играх и их приложениях в различных областях экономики, техники и управления.

По совместному решению программного и организационного комитетов на конференции работали следующие секции: «Приложения теории игр в менеджменте», «Приложения кооперативных игр», «Дифференциальные игры и их приложения». Было проведено 14 заседаний секций. При этом некоторые заседания секций были тематическими и касались следующей проблематики: приложения теории игр в финансах, игры голосования, модели размещения и распределения, прикладные исследования в менеджменте, теория игр и отраслевая организация, аукционы и решения, модели охраны окружающей среды и управления природными ресурсами. В работе научной конференции с секционными докладами выступили следующие иностранные профессора: Й. Плазманс (Университет Антверпена, Бельгия), Н. Зирос (Кипрский университет, Кипр), К. Сакконен (Университет Турку,

Финляндия), Ф. Форгес (Университет Дофин-Париж, Франция), Ф. Монгин (Высшая коммерческая школа Парижа, Франция), О. Щетинин (Школа экономики г. Тулуза, Франция), О. Биран (Университет Дофин-Париж, Франция), А. Келлер (Университет Эльзаса, Милхос, Франция), С. Шрейдер (Технический университет, Аделаида, Австралия), Н. эль Фарух (Университет Паскаля, Клермонт-Ферран, Франция), Ф. Вейнсченк (Боннский университет, Германия), С. Брилон (Боннский университет, Германия), К. Шульц (Боннский университет, Германия), Й. Рот (Лондонская школа экономики, Великобритания), А. Ахмади (Тегеранский университет, Иран), А. Гавиос (Университет Бен-Гуриона, Израиль), И. Михтач (Университет Бар-Илан, Израиль), Д. Гамбарелли (Университет Бергамо, Италия), А. Палестини (Университет Болоньи, Италия), А. Ди Лидо (Университет г. Фогия, Италия), Х. Имаи (Университет Киото, Япония), К. Зайовски (Вроцлавский университет, Польша), Мария-дел-Кармен Марко-Гил (Политехнический университет г. Картахена, Испания), И. Марин-Солано (Университет Барселоны, Испания), Э. Алгаба (Университет Севильи, Испания), М. Гомез-Руа (Университет Виго, Испания), Х. Молинеро (Высшая политехническая школа, Манреза, Испания), М. Понс (Политехнический университет Каталонии, Испания), Дж. Клеппе (Университет Тилбурга, Нидерланды), Р. Хендрикс (Университет Тилбурга, Нидерланды), Г. ван Гулик (Университет Тилбурга, Нидерланды), Е. Лохман (Университет Тилбурга, Нидерланды), Д. Низовцев (Университет Вашбурна, США), К. Гонис (Технический университет, Афины, Греция), А. Драган (Техасский университет, США), Гао Хонг Вей (Университет

Циндао, Китай) и др. Россию на научной конференции представлял 41 участник из: Санкт-Петербургского государственного университета (факультет прикладной математики — процессов управления, математико-механический факультет, Высшая школа менеджмента); Московского государственного университета; Института математики и механики УНЦ РАН (Екатеринбург); Уральского государственного университета; Института проблем управления РАН; Института проблем механики РАН; Южного федерального университета; Дальневосточного государственного университета; Саратовского государственного университета; Забайкальского государственного гуманитарного педагогического университета; Санкт-Петербургского экономико-математического института РАН; Санкт-Петербургского государственного университета экономики и финансов; Института прикладных исследований Карельского отделения РАН; Петрозаводского государственного университета; Международного банковского института (Санкт-Петербург); Российского государственного педагогического университета им. Герцена (Санкт-Петербург); Санкт-Петербургского государственного архитектурно-строительного университета.

По итогам работы конференции руководство двух факультетов приняло решение о проведении Четвертой Международной конференции «Теория игр и менеджмент» в Санкт-Петербургском университете на базе Высшей школы менеджмента СПбГУ 28–30 июня 2010 г. Данное решение уже поддержано исполкомом Международного общества динамических игр и включено в число мероприятий ISDG на 2010 г.

Н. А. Зенкевич

Высшая школа менеджмента СПбГУ